

அறிவுரைத் தொகுப்பு

“பாடசாலைத் தகவல் மற்றும் தொடர்பாடல் தொழினுட்ப
வீரர்கள்”

தேசிய மட்டப் போட்டி நிகழ்ச்சி

(A) தேசிய மட்ட பாடசாலை மாணவர்களுக்கான மென்பொருள் போட்டி

(NSSC)

இது இலங்கை கணினிச் சங்கத்தினால் நடாத்தப்படும் (CSSL) இணையவழி அமைந்த (on-line) போட்டியாகும்.

(A.1) போட்டிப் பிரிவுகள்

இப் போட்டி மாணவர்களின் வயது தாத்திற்கு ஏற்ப பின்வரும் இரண்டு பிரிவுகளாக நடாத்தப்படும்.

1. முதலாம் பிரிவு (Group 1) – ஒவ்வொரு வருடத்திலும் குறித்த ஆண்டின் ஜூன் வரி 1 ம் திகதியில் 17 வயதிற்குட்பட்ட மாணவர்கள்.
2. இரண்டாம் பிரிவு (Group 2) – ஒவ்வொரு வருடத்திலும் குறித்த ஆண்டின் ஜூன் வரி 1 ம் திகதியில் 17 வயது அல்லது அதற்கு மேற்பட்ட ஆணால் குறித்த தினத்தில் 19 வயதிற்கு மேற்படாத மாணவர்கள்

(A.2) இப் போட்டி நிகழ்ச்சியின் தன்மை

1. மாகாண மட்ட ஆரம்பநிலை எழுத்துப் பரிட்சை (Paper based preliminary (written) test in each Province).
2. இரண்டாம் கட்டத்தில் போட்டியாளர்கள் இணையவழியூடாக (on-line) கணினி வேலைத்திட்டம் ஒன்றை தயாரிக்க வேண்டியதுடன் அதன் மதிப்பீடும் இணையவழியூடாகவே (online) மேற்கொள்ளப்படும்.
3. இப் போட்டி நிகழ்ச்சியில் கலந்துகொள்வோரிடம் C/C++ / அல்லது C# அல்லது VB 6 அல்லது VB. Net அல்லது Java பற்றிய அடிப்படை அறிவு இருத்தல் அவசியம்.

(A.2.1) முதற் கட்டப் போட்டி

இது வினாப்பத்திரம் ஒன்றின் மூலம் நடாத்தப்படும். எழுத்துப் பரிட்சையாக நடாத்தப்படும் மாகாண மட்ட போட்டியாகும்.

(A.2.2) இறுதிப் போட்டி

இது இணையவழிப் பரிட்சை (on-line exam) ஆகும்.

போட்டியாளர்களுக்கு கணினிவேலைத்திட்டம் ஒன்றை அமைக்க நேரிடுவதுடன் இப்பரிட்சையின் மதிப்பீட்டுப் பணியும் இணையத்தளத்தின் (online) ஊடாகவே மேற்கொள்ளப்படும்.

(A.3) போட்டிக்கான நிபந்தனைகள்

கேசிய மட்ட பாடசாலை மென்பொருள் போட்டி (NSSC) - இது இலங்கை தனிநிச்சு சங்கத்தினால் (CSSL) நடாத்தப்படும் இணையவழி (on-line) போட்டியாகும்.

இப்போட்டிக்கு ஒரு பாடசாலையிலிருந்து ஒன்று அல்லது இரண்டு குழுக்கள் பங்குபற்ற முடியும். ஒரு குழுவில் ஒன்று தொடக்கம் மூன்று பேர் வரை பங்கு கொள்ள முடியும். ஒரு பாடசாலையிலிருந்து இரு பிரிவுக்குமேனு கூடிய பட்சம் 6 பேர் மட்டுமே பங்குபற்ற முடியும்.

போட்டியாளர்களுக்கு C/C++ / அல்லது C#, அல்லது VB 6 அல்லது VB. Net அல்லது Java பற்றிய அடிப்படை அறிவு இருக்க வேண்டும். இணையவழியமெந்த பர்ட்செயின் போது தங்களது விடைகளுக்குரிய மென்பொருள் பிற்காப்பு (Backup) ஒன்றை தங்களிடம் வைத்திருத்தல் வேண்டும்.

பர்ட்சை நடைபெறும் மண்டபத்துக்குள் உணவு, நீராகாரம், புத்தகங்கள், அல்லது எந்தவொரு இலத்திரனியல் சாதனங்களையேனும் எடுத்துச் செல்லவோ அல்லது பயணபடுத்தவோ போட்டியாளர்களுக்கு அனுமதிக்கப்பட மாட்டாது. விடையளிப்பதற்குதவியாக தாள்கள் மாத்திரம் பர்ட்சை மண்டபத்தில் விநியோகிக்கப்படும்.

മേല്തിക വിപരാംകങ്ങൾ

இலங்கை கணினி சமூகம்(CSSL)

275/75, பேராசிரியர் ஸ்டான்லி விஜேயசுந்தர மாவத்தை கொழும்பு 07.

தொ. பேசி : 0112592762 மின்னஞ்சல் : info@cssl.lk
தொலைநகல் : 0112508009 இணையம் : www.cssl.lk

(A.4) போட்டிக்கான பதிவு:

போட்டியில் கலந்து கொள்ளும் குழுக்கள் தமது REGISTRATION - CSSL விண்ணப்பப்பதிர்த்தை பூர்த்தி செய்து பாடசாலை அதிபரின் அத்தாட்சியுடன் பதிவுத் தாபலில் குறித்த வருடத்தின் ஏப்ரல் மாதம் 30 ம் திங்டிக்கோ அல்லது அதற்கு முன்பாகவோ கிடைக்கக்கூடிய விதமாக கீழே உள்ள முகவரிக்கு அனுப்பிவைக்க வேண்டும்.

நீங்கள் அனுப்புகின்ற விண்ணப்ப கடித உறையின் இடது பக்க மேல் மூலையில் "CSSL Competition" எனக் குறிப்பிட்டு உங்களது போட்டிப் பிரிவையும் பாடசாலைப் பெயரையும் குறிப்பிடவும்.

விண்ணப்பிக்க வேண்டிய முகவரி,

பணிப்பாளர்,
தகவல் மற்றும் தொடர்பாடல் தொழினுட்பப் பிரிவு,
கல்வி அமைச்சு,
இசுறுபாய, பத்தரமுல்ல

(B) இளம் கணினி விற்பனைர் போட்டி (YCS) -

இது இலங்கை தகவல் தொடர்பாடல் உற்பத்தியாளர் சங்கத்தினால் (FITIs) நடாத்தப்படும் போட்டி நிகழ்ச்சியாகும்.

(B.1) போட்டிப் பிரிவு

இரு பிரிவுகளைக் கொண்ட மாணவர்களுக்கு இரு வேறுபட்ட வகையில் போட்டிகள் நடத்தப்படும். முதல் பிரிவு 6 ம் தரம் முதல் 11 ம் தரம் வரையிலான மாணவர்களுக்கும், இரண்டாவது பிரிவு தரம் 12 முதல் தரம் 13 வரையிலான மாணவர்களுக்கும் என கீழ்வரும் விதத்தில் போட்டிகள் நடத்தப்படும்.

மாணவர் பிரிவு	போட்டி நிலை	தலைப்பு
பிரிவு 1 (Group 1) குறித்த ஒவ்வொரு வருடமும் ஜனவரி 1 ம் திங்கிளியன்று 10 வயது அல்லது அதற்கு மேற்பட்டவராக இருப்பதோடு தினத்தில் 17 வயதுக்கு மேற்படாதவராகவும் இருத்தல் வேண்டும்.	முப்பரிமாண படைப்புகள் (3D Computer Graphic Presentations) கணினி பயன்பாடுகள் (Computer Applications)	3D Studio Max, Maya போன்ற (இம் மென்பொருட்களுக்கு மட்டும் என மட்டுப்படுத்தப்பட்டது அல்ல) போன்ற மென்பொருட்களைப் பயன்படுத்தி உருவாக்கப்பட்ட படைப்புகளாகும். இம்மாதிரிகளுக்கு முப்பரிமாணப் பியோகங்களும் உட்படும். PHP, Visual Basic, C# அல்லது C++ (இம் மென்பொருட்களுக்கு மட்டும் என எல்லைப்படுத்தப்படவில்லை) போன்ற கணினி மொழிகளின் மூலம் உருவாக்கப்படுகின்ற இணையத்தளம், நகரும் உள்ளீடுகள். (Mobile Applications), Desktop Applications, இணையத்தள உள்ளீடுகள் (Web Applications), என்பன அடங்கும்.
	கணினி விளையாட்டுப் படைப்புக்கள் (Computer Gaming Applications)	இப்பிரிவுக்கு பல்துறைச் செயற்பாட்டு கணினி விளையாட்டு முறையை அடியொட்டி படைக்கப்படும் படைப்புகளும் உட்படும். (Interactive Computer Gaming Applications)

	<p>கணினி வன்பொருள், மற்றும் மென்பொருள் தொடர்பான படைப்புகள் (உட்பொதிந்த அமைப்பு) (Embedded Systems)</p>	<p>கணினி வன்பொருள் மற்றும் மென்பொருள் ஆகிய இரண்டையும் அடியொட்டி படைக்கப்படும் படைப்புகள் இதனுள் உட்படும்.</p>
<p>பிரிவு 2(Group 2)</p> <p>குறித்த வருடத்தில் ஜனவரி 1 ம் திங்கள் அன்று 17 வயது அல்லது அதற்கு மேற்பட்ட வயதுடையோர் எனினும் குறித்த திணத்தில் 20 வயதுக்கு மேற்படாதோர் இதில் பங்குபற்ற முடியும்:</p>	<p>பொது பயன்பாடுகள் (General Applications)</p>	<p>PHP, Visual Basic, C# அல்லது C++ (அம் மென்பொருட்கள் மட்டும் என எல்லைப்படுத்தப்படவில்லை) போன்ற கணினி மொழிகளின் மூலம் உருவாக்கப்படுகின்ற இணையத்தளம், Desktop Applications, நகரும் உள்ளீடுகள், (Mobile Applications), இணையத்தள உள்ளீடுகள் (Web Applications), என்பன அடங்கும்.</p>
	<p>கணினி மென்பொருள், வன்பொருள் தொடர்பான படைப்புகள் (உட்பொதிந்த அமைப்பு) (Embedded Systems)</p>	<p>கணினி மென்பொருட்கள் மற்றும் மென்பொருட்கள் எனும் இரு வகைகளையும் பயன்படுத்தி வடிவமைக்கப்பட்ட படைப்புகள் இதனுள் உட்படும்.</p>

(B.2) போட்டிக்கான நிபந்தனைகள்

- ஆக்கங்கள் அனைத்தும் தனியாள் அல்லது குழுப்படைப்புகளாக இருத்தல் அவசியம். கண்டிப்பாக படைப்புகள் அனைத்தும் சுய ஆக்கங்களாக இருத்தல் அவசியம்.
- படைப்புகள் போட்டியாளருது தாய் மொழியில் அல்லது ஆங்கில மொழியில் சமர்பிக்கப்பட வேண்டும்.
- தலைப்புக்கு பொருந்தும் வகையில் படைப்பு அமைய வேண்டியதுடன் வழங்கப்படும் விடயம் பாடசாலை மட்டத்திற்கு உகந்ததாக அமைய வேண்டும்.
- ஒரு போட்டியாளரினால் ஒரு படைப்பு மட்டுமே சமர்பிக்க முடியும்.
- போட்டிக்கு பதிவு செய்தல், படைப்புகளை சமர்பித்தல் என்பன நிபந்தனை B.3 இல் குறிப்பிட்டுள்ள அறிவுறுத்தலுக்கமைய இடம்பெறல் வேண்டும்.
- படைப்புகள் குறித்த போட்டிப் பிரிவுகளுக்கான அறிவுறுத்தலுக்கு உட்பட்டவையாக அமைய வேண்டும். இறுதி சமர்பிப்பு இரு சீடிக்களில் பதிவு செய்து சமர்பிக்க வேண்டும். அத்துடன் அவற்றை இயக்குவதற்கான மென்பொருள் ஆலோசனைகளும் அனுப்பப்படல் வேண்டும். குறித்த படைப்புக்களை இயக்க பயன்படுத்த வேண்டிய கல மென்பொருள் ஆலோசனைகளையும் எமக்கு அனுப்பிவைக்க வேண்டும். Service pack / Drivers / Correct Software Version போன்றவற்றையும் CD களில் இட்டு அனுப்பவும்.
- கல செயற்றிட்டங்களும் பின்வரும் விடயங்களை அடிப்படையாகக் கொண்டு பரிசீலிக்கப்படும்.

* சுய முயற்சி

* தர உறுதிப்பாடு

* எண்ணக்கரு வெளிப்பாடு

* முன்வைத்தல்

* செயன்முறை மற்றும் தோற்றும்

மேலதிக விபரங்களுக்கு

இணைப்பாளர், SLASI,
இல. 51, சேர் மார்க்கல் பெர்னான்டோ மாவத்தை,
கொழும்பு 07.

தொ.பேசி	:-	011 2665261 011 4713822
ஃபெக்ஸ்	:-	011 4713821
மின்னஞ்சல்	:-	ycs@fitis.lk
இணையத்தளம்	:-	www.slasi.com

(B.3) போட்டிக்கான படைப்புக்களை சமர்பித்தல் மற்றும் பதிவு செய்தல்.

இலம் கணினி விற்பனைர் போட்டி (YCS) - இலங்கை தகவல் தொழினுட்ப உற்பத்தியாளர் சங்கத்தினால் (FITIS) நடத்தப்படும் போட்டி நிகழ்ச்சி

போட்டிகளுக்கான பதிவுகள்	படைப்புகளை சமர்பித்தல்
<p>தங்களுக்குரிய தொடர்புடைய “REGISTRATION” - YCS(Group 1) படிவத்தையோ அல்லது “REGISTRATION” - YCS(Group 2) படிவத்தையோ பூர்த்தி செய்து பாடசாலை அதிபரின் அத்தாட்சியுடன் பதிவுத் தாபலில் குறித்த வருடத்தின் மே மாதம் 01 ம் திகதி அல்லது அதற்கு முன்பாகவோ கிடைக்கக்கூடிய விதமாக கீழே உள்ள முகவரிக்கு அனுப்பவும்.</p> <p>நீங்களது விண்ணப்ப கடித உறையின் இடதுபக்க மேல் மூலையில் YCS (Group 1) அல்லது YCS (Group 2) என உங்களுக்கு பொருத்தமானதை குறிப்பிட்டு மாகாணத்தையும் குறிப்பிட்டு அனுப்பி வைக்கவும்.</p>	<p>முழுமைப்படுத்தப்பட்ட படைப்புகளை இரண்டு சீ.டிகளில் மட்டும் உள்ளடக்கி (மென்பொருள் பிரதிகளுடன்) உங்களுக்கு உரிய பிரிவான “ENTRY SUBMISSION FORM – YCS (“Group 1”)” விண்ணப்பம் அல்லது “ENTRY SUBMISSION FORM – YCS (Group 2)” என்ற விண்ணப்பதை நிரப்பி பாடசாலை அதிபரின் அத்தாட்சியுடன் பதிவுத் தாபாலில் குறித்த வருடத்தின் ஜூன் 30 ம் திகதியோ அல்லது அதற்கு முன்பாகவோ கிடைக்கக் கூடியதாக கீழே உள்ள முகவரிக்கு அனுப்பவும்.</p>

அனுப்ப வேண்டிய முகவரி

பணிப்பாளர்,
தகவல் மற்றும் தொடர்பாடல் தொழினுட்ப பிரிவு,
கல்வி அமைச்சர்,
இக்ருபாய்,
பத்தரமுல்ல

(C) ஆசிரியர்கள், மற்றும் ஆசிரிய மாணவர்களுக்கான “படைப்புத்திறன் மிக்க ஆசிரியர்கள்” போட்டி நிகழ்ச்சி - இது கல்வி அமைச்சினால் நடாத்தப்படும் போட்டி நிகழ்ச்சியாகும்.

அரசு பாடசாலைகள் மற்றும் அரசு அனுமதிப் பெற்ற தனியார் பாடசாலைகளில் பணியாற்றும் நிரந்தர ஆசிரியர்கள் மற்றும் கல்வியியற் கல்லூரி ஆசிரிய மாணவர்களும் இப்போட்டிக்கு விண்ணப்பிக்க முடியும்.

**(C.1) ஆசிரியர்களுக்கான “படைப்புத்திறன் மிக்க ஆசிரியர்”
போட்டி நிகழ்ச்சி**

பிரிவு	போட்டிநிலை	தலைப்பு
திறந்த	கணினி நிகழ்ச்சித் திட்டம் மற்றும் இணையத்தள வடிவமைப்பு (Programming & Web Development)	தரவு முறைமைகளையும் Pascal, அல்லது Visual Basic, அல்லது Java (இவை மாத்திரம் என்று கட்டாயமில்லை)போன்ற கணினி மொழிகளையும் பயன்படுத்தி இணையத்தளங்களை நிர்மாணித்தல். (ஒவ்வொரு இணையத்தளமும் 6 பக்கங்களைக் கொண்டிருக்க வேண்டும்.)
	பல்துறைச் செயற்பாட்டு இலத்திரனியல் மற்றும் கற்பித்தல் சாதனங்கள் (Interactive Electronic Learning & Teaching tool.)	பாடசாலை பாடத்திட்டத்திற்கு அமைவான பாடமொன்றிற்குப் பொருத்தமான பல்துறைச் செயற்பாட்டு இலத்திரனியல் கற்பித்தல் சாதனம் ஒன்றை வடிவமைத்தல்.(10 நிமிடங்களுக்கு மட்டுப்படுத்த வேண்டும்.)

**C.2) கல்வியியற் கல்லூரி ஆசிரிய மாணவர்களுக்கான
“படைப்புத்திறன் மிகக் ஆசிரியர்” போட்டி நிகழ்ச்சி**

பிரிவு	போட்டி	தலைப்பு
திறந்த	பல்துறைச் செயற்பாட்டு இலத்திரனியல் கற்றல் கற்பித்தல் சாதனம். (Interactive Electronic Learning & Teaching tool.)	பாடசாலை அமைவான பொருத்தமான செயற்பாட்டு செயற்பாட்டு கற்றல், கற்பித்தல் சாதனம் ஒன்றே செயற்பாட்டிற்காக வடிவமைத்தல். (10 நிமிடங்களுக்கு மட்டுப்படுத்தப்படல் வேண்டும்.)

C.3) போட்டிக்கான நிபந்தனைகள்

- படைப்புகள் தனியானுடையதாகவும் சுயமாக தயாரிக்கப் பட்டதாகவும் இருத்தல் வேண்டும்.
- படைப்புகள் போட்டியாளர்து தாப் மொழியில் அல்லது ஆங்கில மொழியில் சமர்பிக்கப்பட முடியும்.
- தலைப்புக்கு பொருந்தும் வகையில் படைப்பு அமைய வேண்டியதுடன் ஷழங்கப்படும் விடயம் பாடசாலை மட்டத்திற்கு உகந்ததாக அமைய வேண்டும்.
- ஒரு போட்டியாளரினால் ஒரு படைப்பு மட்டுமே சமர்பிக்கப்படலாம்.
- போட்டிக்கு பதிவு செய்தல், படைப்புகளை சமர்பித்தல் என்பன கீழே குறிப்பிட்டுள்ள அறிவுறுத்தல்களுக்குமைய இடம்பெற வேண்டும்.
- படைப்புகள் அவ்வவ் போட்டிப் பிரிவுகளுக்கான நிபந்தனைகளுக்கு உட்பட்டவையாக அமைய வேண்டும். இறுதி சமர்ப்பிப்பு இரு கீடிகளில் பதிவு செய்து சமர்பிக்க வேண்டும். அத்துடன் அவற்றை இயக்குவதற்கான மென்பொருள் ஆலோசனைகளும் அனுப்பப்படல் வேண்டும்.

மேலதிக விபரங்களுக்கு

பணிப்பாளர்,
தகவல் மற்றும் தொடர்பாடல் தொழில்நுட்ப பிரிவு,
கல்வி அமைச்சர், இசுருபாய், பத்தரமுல்ல.

தொ.பேசி : - 011 2785821 மின்னஞ்சல் : - ictchamps@gmail.com
பேச்சு : - 011 2785821 இணையத்தளம் : - www.schoolnet.lk

C.4) போட்டிக்கான படைப்புகளை சமர்பித்தல், பதிவு செய்தல்

போட்டிகளுக்கான பதிவுகள்	படைப்புகளை அனுப்பி வைத்தல்
<p>ஓவ்வொரு வருடத்திலும் குறித்த வருடத்தின் மே மாதம் 01 ஆம் திங்கள் அல்லது அதற்கு முன்பதாக கிடைக்கக்கூடிய தமக்குரிய சம்பந்தப்பட்ட REGISTRATION-TEACHERS(T) படிவத்தை அல்லது REGISTRATION-TEACHERS(T/T) படிவத்தை பூர்த்தி செய்து பாடசாலை அதிபரின் அல்லது பீடாதிபதின் அத்தாட்சியுடன் பதிவுத் தாபலில் கீழே உள்ள முகவரிக்கு அனுப்பவும்.</p>	<p>ஓவ்வொரு குறித்த வருடத்திலும் அவ்வருடத்தின் ஜூலை மாதம் 30 ஆம் திங்கள் அல்லது அத்தினத்திற்கு முன்பதாக கிடைக்கக்கூடிய வகையில் முழுமைப்படுத்தப்பட்ட படைப்புகளை இரு கீ.ஏகளில் பிரதிசெய்து மென்பொருள் பிரதிகளுடன் உங்களுக்கு உரிய பிரிவிற்கேற்ப “ENTRY SUBMISSION FORM – TEACHERS (T)” அல்லது “ENTRY SUBMISSION FORM – TEACHERS (T/T)” என்ற விண்ணப்பதை நிரப்பி பாடசாலை என்ற விண்ணப்பதை நிரப்பி பாடசாலை அதிபரின் அல்லது பீடாதிபதியின் அத்தாட்சியுடன் பதிவுத் தாபலில் கீழே உள்ள முகவரிக்கு அனுப்பவும்.</p> <p>உங்களது விண்ணப்ப கடித உறையின் இடதுபக்க மேல் மூலையில் TEACHERS (T) அல்லது TEACHERS (T/T) என்று உங்களுக்கு பொருத்தமானதை குறிப்பிட்டு உரிய போட்டிப் பிரிவு மற்றும் மாகாணம் என்பவற்றைக் குறிப்பிட்டு அனுப்பி வைக்கவேண்டும்.</p>

அனுப்ப வேண்டிய முகவரி

பணிப்பாளர்,
தகவல் மற்றும் தொழில்நுட்ப தொடர்பாடல் பிரிவு
கல்வி அமைச்சர்
“இசுருபாய்”, பத்தரமுல்ல.

(D) பொது விடயங்கள்

இப்போட்டியானது வருடாந்தம் நடாத்தப்படுவதோடு பின்வரும் கால எல்லைகள் மாத்திரம் வேறுபடலாம்.

- பாடசாலைகளுக்கான அறிவுறுத்தல்களை வழங்கல் - ஓவ்வொரு வருடமும் ஐஞ்சன் மாதம் வரை.
- போட்டி மதிப்பீடு - இலங்கை கணினி சங்கத்தினால் (CSSL) நடாத்தப்படுகின்ற தேசிய மட்ட பாடசாலைகள் கணினி மென்பொருள் (NSSC) போட்டியின் மதிப்பீடு, இலங்கை கணினிச் சங்கத்தினாலும் இலங்கை கணினி மென்பொருள் வடிவமைப்பாளர் சங்கத்தினால் நடத்தப்படும் இளைஞர் கணினி வல்லுனர்கள் போட்டிகள் (YCS) மற்றும் கல்வி அமைச்சினால் நடத்தப்படும் ஆசிரியர்கள் மற்றும் பயிலுனர் ஆசிரியர்களுக்கான போட்டிகளது மதிப்பீடுகள் கொழும்பு பல்கலைக்கழக கணினிக் கற்கைப் பிரிவினராலும் (UCSC) மேற்கொள்ளப்படும்.
- தேசிய மட்ட சான்றிதழ் வழங்கும் நிகழ்ச்சி நடைபெறும் தினம் பற்றி குறித்த வருடங்களில் அறிவிக்கப்படும்.
- நடுவர்களின் தீர்ப்பே இறுதியானது.

இப்போட்டியில் ஆசிரியர்கள், பயிலுனர் ஆசிரியர்கள் மற்றும் மாணவர்களை பங்குபற்றச் செய்ய உரிய நடவடிக்கைகளை எடுக்குமாறு தயவாய் கேட்டுக்கொள்கின்றேன்.

இணைப்பு 1, 2 மற்றும் 3 மூலம் குறிப்பிடப்பட்டுள்ள சுலப போட்டிகள் தொடர்பான பதிவுகள் மற்றும் ஆக்கங்களை கையளித்தல் என்பன குறித்த தினத்தில் அல்லது உரிய தினத்திற்கு முன்னர் மேற்கொள்ளப்பட்ட வேண்டும்.