



අධ්‍යාපන, උසස් අධ්‍යාපන සහ වෘත්තීය අධ්‍යාපන අමාත්‍යාංශය 'இசுரூபாய்', வந்தரமுல்ல, இலங்கை.
கல்வி, உயர் கல்வி மற்றும் தொழிற் கல்வி அமைச்சு 'Isurupaya', Battaramulla, Sri Lanka.

Ministry of Education, Higher Education and Vocational Education

+94112785141-50
info@moe.gov.lk

+94112785818
www.moe.gov.lk

මගේ යොමුව
எனது இல.
My Ref.

01/101/02/02/01

ඔබේ යොමුව
உமது இல.
Your Ref.

දිනය
திகதி
Date

2026.04.

நகல் வரைவு

அமைச்சு சுற்றறிக்கை : 08/2026

சகல மாகாண கல்விச் சயலாளர்கள்

சகல மாகாண கல்விப் பணிப்பாளர்கள்

சகல வலயக் கல்விப் பணிப்பாளர்கள்

சகல கோட்டக் கல்விப் பணிப்பாளர்கள்,

சகல மாகாண / வலய கணித பாடத்திற்குப் பொறுப்பான பிரதி / உதவி கல்விப் பணிப்பாளர்கள்,

சகல அதிபர்களுக்கும்

அகில இலங்கை கணித போட்டித்தொடர்

கல்வி, உயர்கல்வி மற்றும் தொழிற்கல்வி அமைச்சின் கணிதக் கிளையால் ஆண்டுதோறும் நடத்தப்படும் அகில இலங்கை கணிதப் போட்டித்தொடரை நடத்துவது தொடர்பாக முன்னர் வெளியிடப்பட்ட அகில இலங்கை கணிதப் போட்டித்தொடரின் 13/2024 ஆம் சுற்றறிக்கை இத்தால் ரத்து செய்யப்படுகிறது என்பதுடன், 2026 ஆம் ஆண்டு முதல் இந்தச் சுற்றறிக்கையின் விதிகளின்படி அகில இலங்கை கணிதப் போட்டித்தொடர் நடத்தப்படும்.

அகில இலங்கை மட்டப் போட்டிகள் நடத்தப்படும் விதம் மற்றும் பாடசாலைகள், கோட்டங்கள், வலயங்கள் மற்றும் மாகாண மட்டத்திலான போட்டிகள் நடத்தப்பட்ட பிறகு ஒவ்வொரு போட்டி நிகழ்விலும் பங்கேற்க வேண்டிய விதம் குறித்து இந்தச் சுற்றறிக்கையில் உள்ள வழிமுறைகள் பின்பற்றப்படவேண்டும்.. வித்யாயதன பிரிவேனாவிற்கான பிரிவேனா பிரிவு போட்டி இந்த ஆண்டு முதல் கல்வி, உயர்கல்வி மற்றும் தொழிற்கல்வி அமைச்சின் பிரிவேனா கிளையால் ஏற்பாடு செய்யப்படும்.

1.0 அகில இலங்கை கணிதப் போட்டித்தொடருக்கான அறிமுகம்.

. கல்வி, உயர்கல்வி மற்றும் தொழிற்கல்வி அமைச்சின் கணிதக் கிளை, 2011 முதல் இந்த அறிவு அளவீட்டுப் போட்டியை நடத்தி வருகிறது, இது நாட்டின் அனைத்து அரசப் பாடசாலைகளிலும் கணிதம் பயிலும் 6, 7, 8, 9, 10 ஆம் தரங்களின் மாணவர்களை இலக்காகக் கொண்டு, இந்தமூன்று அறிவை எடைபோடும் போட்டித்தொடர்கள் நடத்தப்பட்டு வருகின்றன.. 2017 ஆம் ஆண்டு முதல், 12 மற்றும் 13 ஆம் தர மாணவர்களும் (Senior II) இந்தப் போட்டியில் பங்கேற்றனர்.. 2018 ஆம் ஆண்டில், இந்தக் குழுக்களுக்கு 4 வெவ்வேறு போட்டிப் பிரிவுகளில் அகில இலங்கை கணிதப் போட்டியை நடத்த ஏற்பாடுகள் செய்யப்பட்டன. 2026 முதல், 6,7,8 (நீனியர்) வகுப்புகளுக்கு ஒரு போட்டிப் பிரிவு, 9,10,11 (சீனியர் I) வகுப்புகளுக்கு ஒரு போட்டிப் பிரிவு, மற்றும் 12,13 (சீனியர் II) வகுப்புகளுக்கு ஒரு போட்டிப் பிரிவு. என கல்வி, உயர்கல்வி மற்றும் தொழிற்கல்வி அமைச்சின் கணிதக் கிளையினால் நடத்தப்படுகின்றன

1. அகில இலங்கை கணிதப் போட்டியின் குறிப்பிட்ட நோக்கங்கள்

ගරු අමාත්‍යාණ්ඩම } +94112784832
கௌரவ அமைச்சர் } +94112784825
Hon. Minister } minister.education@moe.gov.lk

ලේකම් } +94112784811
செயலாளர் } +94112785162
Secretary } secretary.education@moe.gov.lk
moesectionaryoffice@gmail.com

2. கணிதப் பாடத்தில் ஆசிரியர்கள் மற்றும் மாணவர்கள் இருவரும் அறிவுசார் விருத்தி செய்வதற்கான வாய்ப்புகளை உருவாக்குவதன் மூலம் அறிவு மற்றும் திறன் அபிவிருத்தி.
3. மாணவர்கள் கணிதத்தில் தங்கள் திறனை வெளிப்படுத்தவும் மதிப்பீடு செய்யவும் வாய்ப்புகளை வழங்குவதன் மூலம் நடைமுறை திறன்களை நிரூபித்தல்..
4. திறமையான மாணவர்களை அடையாளம் கண்டு, தேசிய மற்றும் சர்வதேச மட்டங்களில் கணிதத் துறையில் ஒரு மரியாதைக்குரிய இடத்தை அடையும் அவர்களின் திறனை வளர்த்துக் கொள்ளுதல்.
5. அனைத்து கணிதத்தின் கொள்கையை அனைவருக்கும் உணரக்கூடிய வகையில், அனைத்து மாணவர்களுக்கும் கணிதத்தை மகிழ்ச்சிகரமான முறையில் கற்கும் வாய்ப்புகளை வழங்குதல்.

2.0 அகில இலங்கை - கணிதப் போட்டித்தொடர் தொடர்பான வழிமுறைகள் மற்றும் பொது விதிகள்.

அகில இலங்கை கணிதப் போட்டித் தொடர் தொடர்பான பொதுவான வழிமுறைகள் மற்றும் வழிமுறைகள் 2.1 பந்தியின் கீழ் விவரிக்கப்பட்டுள்ளன.

அகில இலங்கை கணிதப் போட்டித்தொடர் (தேசிய மட்டம்) நடைபெறும் இடம் மற்றும் திகதி கல்வி, உயர்கல்வி மற்றும் தொழிற்கல்வி அமைச்சகத்தின் கணிதப் கிளையினால் தீர்மானிக்கப்படும். இது தொடர்பான விவரங்கள் மற்றும் வழிமுறைகள் அகில இலங்கை கணிதப் போட்டி தொடங்குவதற்கு நான்கு மாதங்களுக்கு முன்பு அறிவிக்கப்படும்.

2.1 பொது வழிமுறைகள் மற்றும் நடைமுறை.

- 2.1.1 அகில இலங்கை கணிதப் போட்டித் தொடர், சிங்களம், தமிழ் மற்றும் இருமொழிக் கல்வி என்ற எந்த வேறுபாடும் இல்லாமல், ஒவ்வொரு மாகாணத்திலிருந்தும் 3 அணிகள் ஜூனியர், சீனியர்-I மற்றும் சீனியர்-II ஆகிய மூன்று பிரிவுகளிலும் தலா ஒரு அணியாக களமிறக்கப்பட வேண்டும்.
- 2.1.2 அனைத்து போட்டி நிகழ்வுகளுக்கும் அட்டவணை இலக்கம் 1 இன் படி மாகாண மட்டத்தில் ஒரு அணியை களமிறக்கலாம்.
- 2.1.3 அனைத்து போட்டி நிகழ்வுகளுக்கும் மாகாணத்தைப் பிரதிநிதித்துவப்படுத்தும் அணிகள் மாகாண கணிதப் பாட ஒருங்கிணைப்பாளரின் முழு மேற்பார்வை மற்றும் பாதுகாப்பின் கீழ் அகில இலங்கை கணிதப் போட்டித்தொடரில் பங்கேற்க வேண்டியது கட்டாயமாகும்.
- 2.1.4 அகில இலங்கை மட்டத்தில் களமிறங்க வேண்டிய அணிகளைத் தேர்ந்தெடுக்க, இந்தப் போட்டியின் நோக்கங்களுக்கு ஏற்ப சம்பந்தப்பட்ட மாகாணத்தில் கோட்ட, வலய மற்றும் மாகாண மட்டங்களில் போட்டிகள் ஏற்பாடு செய்யப்பட வேண்டும். இதற்காக, கோட்ட மற்றும் வலய அளவிலான போட்டிகளை முதலில் நடத்தி, வெற்றி பெற்ற அணிகளை மாகாண மட்டப் போட்டிக்கு முன்னிலைப்படுத்தப்பட வேண்டும்.
- 2.1.5 இதனுடன் தொடர்புடைய அனைத்து கோட்ட மற்றும் வலயப் போட்டிகளும் வலயக் கணிதப் பாடத்திற்குப் பொறுப்பான அலுவலரால் ஏற்பாடு செய்யப்பட

வெற்றி பெற்ற அணிகளை மாகாண மட்டப் போட்டிக்கு முன்னிலைப்படுத்தப்பட வேண்டும்.

- 2.1.5 இதனுடன் தொடர்புடைய அனைத்து கோட்ட மற்றும் வலயப் போட்டிகளும் வலயக் கணிதப் பாடத்திற்குப் பொறுப்பான அலுவலரால் ஏற்பாடு செய்யப்பட வேண்டும். மேலும் மாகாணப் போட்டிகள் மாகாணக் கணிதப் பாட ஒருங்கிணைப்பாளரினால் ஏற்பாடு செய்யப்பட வேண்டும். போட்டியின் நோக்கங்களை அடைவதற்காக, வலயத்தில் அதிகபட்ச எண்ணிக்கையிலான பாடசாலைகளை போட்டிக்கு வழங்க வலயக் கணிதப் பாடத்திற்குப் பொறுப்பான அலுவலர் நடவடிக்கை எடுக்க வேண்டும். வலயத்தால் அடையாளம் காணப்பட்ட பாடசாலைகளின் போட்டி அணிகளைப் பயிற்றுவித்து வழங்குவதற்கான முழுப் பொறுப்புமபாடசாலை அதிபர்களிடம் ஒப்படைக்கப்படும், மேலும் தொடர்புடைய ஆலோசனைகளை கணித ஆசிரியர் ஆலோசகர்கள் வழங்க வேண்டும்.
- 2.1.6 மாகாண -கணிதப் பாட ஒருங்கிணைப்பு அலுவலர்கள், மாகாணத்தைப் பிரதிநிதித்துவப்படுத்தும் அணிகளை ஜூனியர், சீனியர்-I மற்றும் சீனியர்-II பிரிவுகளில் ஒழுங்கமைப்பார்கள். போட்டியின் நோக்கங்களை அடைவதற்காக, வலய கணிதப் பாட அலுவலர், மாகாணத்தில் உள்ள அதிகபட்ச எண்ணிக்கையிலான பாடசாலைகளில் இருந்து மாணவர்களை தேசியப் போட்டியில் களமிறக்க நடவடிக்கை எடுப்பார். இவ்வாறு வலயத்தால் அடையாளம் காணப்பட்ட பாடசாலைகளில் இருந்து மாணவர்களுக்குப் பயிற்சி அளித்தல் மற்றும் களமிறக்குதல் ஆகியவற்றின் முழுப் பொறுப்பும் பாடசாலை அதிபர்களிடம் ஒப்படைக்கப்படும், மேலும் தொடர்புடைய வழிகாட்டுதல் கணித ஆசிரியர் ஆலோசகர்களால் வழங்கப்படவேண்டும்.
- 2.1.7 கோட்ட மற்றும் வலயப் போட்டிகள், வலயக் கல்விப் பணிப்பாளர் மற்றும் மாகாணக் கல்விப் பணிப்பாளர் ஆகியோரின் முழு மேற்பார்வையின் கீழ் கல்வி, உயர்கல்வி மற்றும் தொழிற்கல்வி அமைச்சினால் குறிப்பிடப்பட்ட காலக்கெடுவிற்குள் நடத்தப்பட்டு முடிக்கப்படும். (அட்டவணை எண். 2 - அகில இலங்கை கணிதப் போட்டித்தொடருக்கான கால சட்டகம்)
- 2.1.8 கோட்ட, வலய மற்றும் மாகாண மட்டங்களில் உள்ள அனைத்து போட்டிகளின் முடிவுகளும் போட்டிகள் நடைபெறும் அதே திகதிகளில் வெளியிடப்படும். ஒவ்வொரு போட்டியிலும் முதலிடங்களைப் பெற்ற அணிகளின் விவரங்களுடன் பெறப்பட்ட அனைத்து முடிவுகளின் பட்டியலையும், பாடசாலையின் பெயர், முகவரி, பிரிவு மற்றும் வலயம் ஆகியவற்றை தெளிவாகக் குறிப்பிட்டு, வலயக் கல்விப் பணிப்பாளரால் மாகாணக் கல்விப் பணிப்பாளருக்கு வலயப் போட்டியின் முடிவில் அனுப்ப வேண்டும்.
- 2.1.9 நடுவர்கள் குழுவில் கணிதத் துறை நிபுணர்களைக் கொண்டிருக்க வேண்டும். நடுவர்கள் குழுவால் வழங்கப்படும் முடிவுகள் எந்த வகையிலும் மாற்றப்படக்கூடாது. ஒவ்வொரு போட்டியின் கீழும் விவரிக்கப்பட்டுள்ளபடி ஒவ்வொரு மட்டத்திலும் ஒவ்வொரு போட்டிக்கும் நடுவர்கள் குழுவின் அமைப்பு தேர்ந்தெடுக்கப்பட வேண்டும். கோட்ட மற்றும் வலய அளவிலான போட்டிகளுக்கான நடுவர்கள் குழுவை வலயக் கணிதப் பாட அலுவலரும், மாகாண அளவிலான போட்டிகளுக்கு நடுவர்கள் குழுவை மாகாணக் கணிதப் பாட அலுவலரும் நியமிக்க வேண்டும்.

2.1.10 மாகாணப் போட்டிகளின் முடிவில், அகில இலங்கைப் போட்டியில் பங்கேற்கும் அணிகளின் தகவல்களும் பரிந்துரைகளும் மாகாணக் கல்வி இயக்குநரால் (அனைத்து இலங்கை கணிதப் போட்டிக்கான படிவம் எண் 1) வழங்கப்பட்ட படிவங்களின்படி பூர்த்தி செய்யப்பட்டு, சம்பந்தப்பட்ட ஆண்டின் கணிதப் பிரிவு அறிவிக்கும் தேதிக்கு முன்னர், கல்வி இயக்குநர், கணிதப் பிரிவு, கல்வி, உயர் கல்வி மற்றும் தொழிற்கல்வி அமைச்சு இசுரூபாய், பத்தரமுல்ல ஆகியோருக்கு அனுப்பப்பட வேண்டும். உரிய திகதிக்கு முன்னர் தொடர்புடைய தகவல்களை அனுப்பாத போட்டி அணிகள் அகில இலங்கை கணிதப் போட்டியில் பங்கேற்க அனுமதிக்கப்படமாட்டாது

3.0 அகில இலங்கை கணிதப் போட்டித்தொடரினை நடத்துவதற்கான வழிமுறை மற்றும் போட்டி நிபந்தனைகள்.

போட்டிப் பிரிவுகள்

கனிஷ்ட பிரிவு, சிரேஷ்ட பிரிவு 1 மற்றும் சிரேஷ்ட பிரிவு II என வெவ்வேறாக மூன்று போட்டிப்பிரிவுகள் இருக்கும். எனினும் சிங்கள மொழிமூலம், தமிழ் மொழிமூலம் மற்றும் இருமொழிக் கல்வி என பிரிவுகள் வேறுபடுத்தப்பட மாட்டாது என்பதுடன், எந்தவொரு பிரிவையும் பிரதிநிதித்துவப் படுத்துவதற்கு மொழி பேதங்கள் இன்றி மாணவர்களுக்கு அவகாசம் உள்ளன.

3.1 பங்கேற்பு

போட்டிப் பிரிவு	பங்கேற்கும் அணியைச் சேர்ந்த போட்டியிடும் மாணவர்களின் எண்ணிக்கை	மாணவர்களின் தரங்கள்	ஒவ்வொரு தரத்திலிருந்தும் அணியைச் சேர்ந்த மாணவர்களின் எண்ணிக்கை	பங்கேற்கும் அணியைச் சேர்ந்த மாற்று மாணவர்களின் எண்ணிக்கை
கனிஷ்ட	6	6	2	1
		7	2	1
		8	2	1
சிரேஷ்ட 1	6	9	2	1
		10	2	1
		11	2	1
சிரேஷ்ட 11	6	12	3	1
		13	3	1

அட்டவணை எண் 1 - ஒவ்வொரு தரத்தின் கீழும் கணிதப் போட்டிப் பிரிவுகளில் மாணவர்களின் பங்கேற்பு

எதிர்வரும் ஆண்டுகளில் முதன்முறையாக க.பொ.த. (உ.த.) தேர்வுக்குத் தோற்றும் மாணவர்கள் சிரேஷ்ட-II போட்டிப் பிரிவில் பங்கேற்க வேண்டும்

அகில இலங்கை போட்டிக்கு அணிகளைச் முன்னிலைப்படுத்தும் போது, அணியைச் சேர்ந்த மாணவர்கள் அந்த ஆண்டில் அட்டவணை எண் 01 இன் படி நிர்ணயிக்கப்பட்ட

தரத்தில் பயின்று வருவதாக சம்பந்தப்பட்ட அதிபர் சான்றளிக்க வேண்டும். அந்தச் சான்றிதழுடன், போட்டி தொடங்குவதற்கு முன் பதிவு செய்யும் நேரத்தில் மாகாண கணிதப் பாட ஒருங்கிணைப்பாளரினால் கையொப்பமிடப்பட்டு முத்திரையிடப்பட்ட கூடுதல் மாணவர்கள் உட்பட போட்டியிடும் அணியைச் சேர்ந்த மாணவர்களின் பட்டியலைச் சமர்ப்பிக்க வேண்டும். போட்டியில் பங்கேற்பாளர்கள் 2.1.10 ஆம் பந்தியில் காணப்படும் அறிவுறுத்தல்களின்படி மாகாணத்தால் பரிந்துரைக்கப்பட்ட அதே அணி என்பதை உறுதிப்படுத்த வேண்டும். நடுவர் குழுவால் ஏற்றுக்கொள்ளப்பட்ட நியாயமான மற்றும் தவிர்க்க முடியாத காரணத்தால் ஒரு அணியின் பரிந்துரைக்கப்பட்ட பட்டியல் மாற்றப்பட வேண்டிய சந்தர்ப்பங்களில், அது மேற்கண்ட உறுதிப்படுத்தலிலும் உறுதிப்படுத்தப்பட வேண்டும்.

3.2 தேசிய அளவிலான போட்டிகள் எவ்வாறு நடத்தப்படுகின்றன மற்றும் அதற்கான நிபந்தனைகள்.

3.2.1 போட்டித்தொடர் நடத்தப்படும் விதம் மற்றும் மதிப்பெண் முறை.

அகில இலங்கை கணிதப் போட்டி

தேசிய அளவிலான போட்டி நான்கு நிகழ்வுகளைக் கொண்டுள்ளது. ஒவ்வொரு நிகழ்வின் வடிவம் பின்வருமாறு. முதல், இரண்டாவது மற்றும் மூன்றாவது நிகழ்வுகள் முதல் மூன்று மணி நேரத்தில் ஒரே நேரத்தில் நடைபெறும். நான்காவது நிகழ்வைத் தவிர மற்ற அனைத்து நிகழ்வுகளிலும், மாகாணத்தைப் பிரதிநிதித்துவப்படுத்தும் அணியிலிருந்து மேலதிக மாணவர்களும் பங்கேற்கலாம். மாகாணங்களிலிருந்து பங்கேற்கும் அணிகளுக்கு குலுக்கல் மூலம் 1 முதல் 9 வரையிலான எண்கள் வழங்கப்படும், மேலும் அந்த எண்ணின்படி போட்டி பிரதிநிதித்துவப்படுத்தப்படும். ஒவ்வொரு போட்டியும் மூன்று மாகாணங்களின் பங்கேற்புடன் நடத்தப்படும்.

முதல் ஒரு மணி நேரத்தில், முதல் நிகழ்வில் 1, 2, 3 அணிகளும், இரண்டாவது நிகழ்வில் 4, 5, 6 அணிகளும், மூன்றாவது நிகழ்வில் 7, 8, 9 அணிகளும் பங்கேற்கும். இரண்டாவது மணி நேரத்தில், 1, 2, 3 அணிகள் இரண்டாவது போட்டி நிகழ்விலும், 4, 5, 6 அணிகள் மூன்றாவது போட்டி நிகழ்விலும், 7, 8, 9 அணிகள் முதல் போட்டி நிகழ்விலும் பங்கேற்கும். மூன்றாவது மணி நேரத்தில், 1, 2, 3 அணிகள் மூன்றாவது போட்டி நிகழ்விலும், 4, 5, 6 அணிகள் முதல் போட்டி நிகழ்விலும், 7, 8, 9 அணிகள் இரண்டாவது போட்டி நிகழ்விலும் பங்கேற்கும். நடுவர் குழுவின் முடிவு இறுதியானது. போட்டி நிகழ்வைப் பொறுத்து நடுவர் குழுவின் எண்ணிக்கை மாறுபடலாம்.

போட்டி நிகழ்வுகள் பின்வருமாறு நடைபெறும் என்பதன் போட்டி நிகழ்வுகள் 01, 02 மற்றும் 03 சிங்களம் மற்றும் தமிழ் மொழியிலும், போட்டி நிகழ்வு 04 சிங்களம், தமிழ் மற்றும் ஆங்கில மொழியிலும் நடைபெறும்.

போட்டி நிகழ்வு 01 (Maths Trail)

- முதல் போட்டி நிகழ்வு வெளிப்புற குழு நடவடிக்கைகளின் கீழில் ஒரு மணி நேரம் நடத்தப்படுகிறது. ஒவ்வொரு செயல்பாடும் 15 நிமிடங்களுக்குள் முடிக்கப்பட

வேண்டும். அந்தப் போட்டிச் சுற்றுக்கு, இதுபோன்ற 3 செயல்பாடுகள் ஒரு மணி நேரத்திற்குள் முடிக்கப்பட வேண்டும். இதற்காக ஒரு குழுவாக புள்ளிகள் உரித்தாகும்

போட்டி நிகழ்வு 02 (கணித புதிர்)

- இந்தப் போட்டி ஒரு மணி நேரம் நடத்தப்படுகிறது. இங்கு, இரண்டு அல்லது மூன்று புதிர்கள் அணிக்கு வழங்கப்படுகின்றன. குழு உறுப்பினர்கள் ஒன்றாக இணைந்து செயல்பட்டு புதிர்களைத் தீர்க்க வேண்டும். அணிக்கு புள்ளிகள் வழங்கப்படுகின்றன.

போட்டி நிகழ்வு 03 (அணிப் போட்டி)

- இந்தப் போட்டி ஒரு மணி நேரம் நடைபெறும் என்பதுடன்,, அணிகள் கொடுக்கப்பட்ட கணிதப் பிரச்சினைகளுக்கு மட்டுமே தீர்வு காண வேண்டும். குழு திட்டமிடல், பங்கேற்பு மற்றும் பதில்கள் மட்டுமே மதிப்பெண் பெறப்படும்.

போட்டி நிகழ்வு 04 (கணித வினாடி வினா)

- இந்தப் போட்டி 90 நிமிடங்கள் நடைபெறும், இரண்டு சுற்றுப் போட்டிகள் இருக்கும். அணியில் உள்ள ஆறு பேர் மட்டுமே இந்தப் போட்டியில் பங்கேற்க முடியும். மற்ற மாணவர்கள் ஏனைய போட்டியாளர்கள். ஒவ்வொரு போட்டியாளருக்கும் ஒரு சுற்றுக்கு ஒரு கேள்வி என இரண்டு சுற்று கேள்விகள் இருக்கும். ஒவ்வொரு போட்டிக்கும் மூன்று இடங்களில் மூன்று அணிகள் நடத்தப்படும்.
- போட்டி தொடர்பாக, அணியில் உள்ள குழுநதைகள் குறைந்த தரத்திலிருந்து உயர்ந்த தரம் வரை அமர வைக்கப்படுவார்கள். குறைந்த தரத்திலிருந்து உயர்ந்த தரம் வரை வரிசையில் தொடர்புடைய போட்டியாளர்களுக்கு கேள்விகள் வழங்கப்படும்.
- ஒவ்வொரு அணிக்கும் ஒவ்வொரு தரத்திற்கும் ஏற்ப ஒரு சுற்றுக்கு 6 கேள்விகள் வழங்கப்படும். கேள்விகளின் தேர்வு குலுக்கல் மூலம் மேற்கொள்ளப்படும்.
- முதலில் கேள்வி கேட்கும் அணியினை குலுக்கல் மூலம் முடிவு செய்யப்படும்.
- ஒவ்வொரு கேள்வியும் ஒரு மூலத்தில் அதிகபட்சம் இரண்டு முறை வாசிக்கப்படும். (கேள்வி கேட்பவரின் தேவையைப் பொறுத்து, சிங்களம், தமிழ் அல்லது ஆங்கிலம் என்ற ஒரே மொழிமூலத்தில் கேள்வி வாசிக்கப்படும்) கூடுதலாக, கேள்விகள் மூன்று மொழிகளிலும் காட்டப்படும்.
- தொடர்புடைய போட்டியாளருக்கு பதிலளிக்க 90 வினாடிகள் வழங்கப்படும். அந்த நேரத்தில் இரண்டு முயற்சிகள் அனுமதிக்கப்படுகின்றன. பதிலுக்கு மட்டுமல்ல, சிக்கலைத் தீர்க்கப் பயன்படுத்தப்படும் முறைக்கும் புள்ளிகள் வழங்கப்படும். மதிப்பெண் திட்டத்தின்படி, தொடர்புடைய படிகளின் விளக்கக்காட்சியின் அடிப்படையில் சரியான பதிலுக்கு 10 புள்ளிகள் வழங்கப்படும்.

- பதில் சரியாக இருந்தாலும் படி தவறாக இருந்தாலும், எந்தப் புள்ளிகளும் வழங்கப்படாது. இருப்பினும், பதில் தவறாக இருந்தாலும் படி சரியாக இருந்தால், அந்தப் படிக்கு புள்ளிகள் வழங்கப்படும். நடுவர் குழுவால் ஏற்றுக்கொள்ளக்கூடிய குறுகிய மற்றும் துல்லியமான முறைகளுக்கும், மதிப்பெண் திட்டத்தின் படி பொருத்தமான புள்ளிகள் வழங்கப்படும்.
- முதல் குழுவில் உள்ள முதல் போட்டியாளர் சரியான படியை எடுத்து பதில் தவறாக இருந்தால், அல்லது படி மற்றும் பதில் இரண்டும் தவறாக இருந்தால், கேள்வி அதே குழுவில் அதே அல்லது கீழ் தரத்தில் உள்ள மற்றொரு போட்டியாளருக்கு பரிந்துரைக்கப்படும். நேர வரம்பு 15 வினாடிகள். ஒரே ஒரு முயற்சி மட்டுமே அனுமதிக்கப்படுகிறது. இரண்டாவது போட்டியாளரால் தொடர்புடைய படியை விளக்கி சரியான பதிலுக்கு மதிப்பெண் முறையின்படி புள்ளிகள் வழங்கப்படும். வழங்கப்படும் அதிகப்பட்ச புள்ளிகள் 5 ஆகும்.
- முதல் குழுவில் உள்ள இரண்டாவது போட்டியாளர் அனைத்து படிகளும் பதில்களும் தவறாக இருந்தால், கேள்வி மற்றொரு குழுவிற்கு பரிந்துரைக்கப்படாது.
- குறைந்த தரத்தில் உள்ள ஒரு போட்டியாளருக்கு அனுப்பப்படும் கேள்விக்கு உயர் தரத்தில் உள்ள ஒரு போட்டியாளரின் பதில் ஒருபோதும் ஏற்றுக்கொள்ளப்படாது. இருப்பினும், உயர் தரத்தில் உள்ள ஒரு போட்டியாளரின் கேள்விக்கு குறைந்த தரத்தில் உள்ள ஒரு போட்டியாளரின் பதில் ஏற்றுக்கொள்ளப்படும்.
- மாகாண கணித பாட ஒருங்கிணைப்பு அதிகாரியால் பரிந்துரைக்கப்பட்ட இரண்டு அதிகாரிகள் போட்டியைக் கண்காணிக்க அழைக்கப்படலாம்..

3.2.2 போட்டியில் பங்கேற்பதற்கான நிபந்தனைகள்

- பங்கேற்பு தொடர்பாக 3.2ஆம் பந்ததியின் படி சான்றளிக்கப்பட்ட பட்டியலில் இருந்து அணி மட்டுமே மாகாணத்தின் சார்பாக அகில இலங்கை போட்டிக்கு முன்னிலைப்படுத்தப்பட வேண்டும்.
- போட்டியாளர்கள் பாடசாலை சீருடையில் போட்டியில் பங்கேற்க வேண்டும்.

3.2.3 அகில இலங்கை கணிதப் போட்டி நேர அட்டவணை

வலய மட்டம் அகில	மாகாண மட்டம்	ஆகில இலங்கை மட்டம்
மே / ஜூன்	ஜூன் / ஜூலை	செப்டம்பர் / அக்டோபர்

அட்டவணை எண் 2 - அகில இலங்கை கணிதப் போட்டிக்கான கால சட்டகம்.

3.3.4 அகில இலங்கை கணிதப் போட்டித்தொடரில் வெற்றி பெற்ற அணிகளுக்கு சான்றிதழ்கள் மற்றும் பதக்கங்கள் வழங்குதல்.

- போட்டியின் முடிவில், அகில இலங்கை கணிதப் போட்டியில் முதல், இரண்டாம் மற்றும் மூன்றாம் இடங்களைப் பெற்ற அணிகள், நிகழ்வு 01 (Maths Trail), நிகழ்வு 2 (Maths Puzzle), நிகழ்வு 3 (Team Contest) மற்றும் நிகழ்வு 4 (Maths Quiz) ஆகியவற்றில் பெற்ற மொத்த மதிப்பெண்களின் அடிப்படையில் வெற்றி பெற்ற அணிகளாக அறிவிக்கப்படும்.
- முதல், இரண்டாம் மற்றும் மூன்றாம் இடங்களைப் பெறும் அணிகளின் மேலதிக மாணவர்கள் உட்பட அனைத்து போட்டியாளர்களுக்கும் தலா ஒரு சான்றிதழ், அந்த அணிகள் ஒவ்வொன்றிற்கும் தொடர்புடைய சாதனைகளைக் குறிக்கும் பதக்கம் மற்றும் முதல், இரண்டாம் மற்றும் மூன்றாம் இடங்களைப் பெறும் அணிகளுக்கான சாதனைகளைக் குறிக்கும் கோப்பை வழங்கப்படும்.
- முதல், இரண்டாம் மற்றும் மூன்றாம் இடங்களைப் பெறும் அணிகளின் மேலதிக மாணவர்கள் உட்பட அனைத்து போட்டியாளர்களுக்கும் தலா ஒரு சான்றிதழ் வழங்கப்படும், மேலும் ஒவ்வொரு அணிக்கும் அவர்களின் சாதனைகளைக் குறிக்கும் பதக்கம் வழங்கப்படும்..
- அகில இலங்கை கணிதப் போட்டித் தொடரில் முதல், இரண்டாம் மற்றும் மூன்றாம் இடங்களைப் பெறாத பிற அணிகளைப் பிரதிநிதித்துவப்படுத்தும் மாற்று மாணவர்கள் உட்பட, பங்கேற்ற அனைத்து பங்கேற்பாளர்களுக்கும் பங்கேற்புச் சான்றிதழ் வழங்கப்படும்..

அகில இலங்கை கணிதப் போட்டியில் பங்கேற்கும் அனைத்து போட்டியாளர்களும் பிற தரப்பினர்களும் போட்டியின் போது எல்லா நேரங்களிலும் சுற்றறிக்கையில் குறிப்பிடப்பட்டுள்ள அனைத்து விதிகள் மற்றும் விதிமுறைகளுக்குக் கட்டுப்படவும், நடுவர் குழுவின் முடிவை இறுதி முடிவாக ஏற்றுக்கொள்ளவும் ஒப்புக்கொள்ள வேண்டும். மேலும், சுற்றறிக்கையில் குறிப்பிடப்பட்டுள்ள ஒன்று அல்லது அதற்கு மேற்பட்ட பிரிவுகள் மற்றும் கட்டுப்பாடுகள் மீறப்பட்டுள்ளதாகக் கண்டறியப்பட்டால், அந்த வேட்பாளர்களை முடிவுகளிலிருந்து நீக்கவும், ஒழுங்கு நடவடிக்கை எடுக்கவும், போட்டியின் போது எந்த நேரத்திலும் பிற தொடர்புடைய முடிவுகளை எடுக்கும் பொறுப்பு கல்வி, உயர்கல்வி மற்றும் தொழிற்கல்வி அமைச்சை சார்ந்ததாகும்..

நலக்க கலுவலர்
செயலாளர்